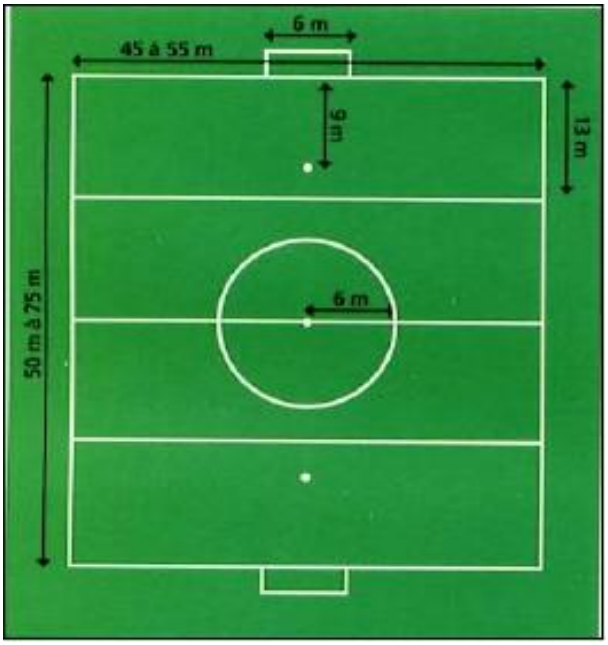
REGLES SPECIFIQUES AU FOOTBALL A 7

Loi 1 : Terrain de jeu
Le terrain doit avoir les dimensions suivantes :
- Longueur : 50 à 75 mètres,
- Largeur : 45 à 55 mètres.



Loi 2 : Ballon
Ballon utilisé : identique au football à 11.

Loi 3 : Nombre de joueurs
Une équipe se compose de 7 joueurs dont un gardien de but et de 3 remplaçants maximum.
Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie, à condition d'attendre un arrêt de jeu et l'autorisation de l'arbitre.
Les joueurs remplacés deviennent remplaçants.
Une équipe présentant moins de 6 joueurs est déclarée forfait.

Loi 4 : Equipement du joueur
Identique à celui du jeu à onze. Rappel : le port de protège-tibias est obligatoire.

Loi 5 : Arbitre
Identique à celle du jeu à onze.

Loi 6 : Arbitres assistants
Identique à celle du jeu à onze.

Loi 7 : Temps de jeu
Durée de jeu = 2 x 25 minutes. Pas de prolongation.

Loi 8 : Coup d'envoi et reprise du jeu
Identique à celle du jeu à onze, mais les joueurs adverses doivent se trouver à 6 mètres du ballon.

Loi 9 : Le ballon en jeu et hors du jeu
Identique à celle du jeu à onze

Loi 10 : But marqué
Identique à celle du jeu à onze.

Loi 11 : Hors-jeu
Identique à celle du jeu à onze, mais la zone de hors-jeu est délimitée par la ligne de but, les lignes de touche et une ligne intérieure tracée à 13 mètres de la ligne de but (voir schéma en fin de document).

Loi 12 : Fautes et comportement anti-sportif
Identique à celle du football à onze, sous réserve des modifications suivantes :
1. Tous les coups francs prévus comme sanctions ou reprise de jeu sont directs.
2. L'arbitre, appréciant la gravité de la faute, peut accorder à l'équipe adverse, soit un coup franc direct, soit un coup de pied de pénalité, face au but, à une distance de 13 mètres, sans mur, lorsqu'un joueur en dehors de sa propre surface de réparation, mais dans son propre camp commet intentionnellement une des 10 fautes référencées dans le coup franc direct
3. Toutes les fautes commises intentionnellement dans la zone des 13 mètres par l'équipe défendante et passibles d'un coup franc direct, entrainent bien entendu un coup de pied de réparation.

Loi 13 : Coups francs
Identique à celle du football à onze.
Toutefois, tous les coups francs sont directs, et la distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 mètres.

Loi 14 : Coup de pied de réparation et coup de pied de pénalité
Identique à celle du football à onze, sous réserve de la modification de la distance du point de réparation : 9 mètres au lieu de 11, et du complément suivant : « un coup de pied de pénalité peut être ordonné par l'arbitre : il est exécuté dans les mêmes conditions que le coup de pied de réparation, mais à une distance de 13 mètres de la ligne de but adverse, face au but, sans mur ».

Loi 15 : Rentrée de touche
La rentrée de touche est effectuée par un coup de pied depuis le point situé sur la ligne de touche à l'endroit où le ballon a quitté l'aire de jeu. La règle du hors-jeu s'applique.

Loi 16 : Coup de pied de but
Identique à celle du football à onze. Le ballon est placé devant le but, à une distance de 6 mètres de la ligne de but, à droite ou à gauche du point de réparation.

Loi 17 : Coup de pied de coin
Identique à celle du football à onze mais la distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 mètres au lieu de 9,15 mètres.

CAS DE HORS JEU

Hors-jeu : joueur devant le ballon dans la zone de H.J.

Hors-jeu : joueur devant le ballon dans la zone de H.J.

Pas de Hors-jeu : joueur dans la zone de H.J., mais derrière le ballon

Pas de Hors-jeu : joueur devant le ballon, mais hors de la zone de H.J.